

## ABSTRAK

**Restu Nanda Pratama. 2013. Perancangan *Board Game* “Hai”. Tugas Akhir Program Studi Desain Komunikasi Visual, Jurusan Seni Rupa, Fakultas Bahasa Dan Seni, Universitas Negeri Padang.**

Fenomena kecanduan *gadget* menyebabkan remaja cuek dan kurang menyadari pentingnya untuk berinteraksi, sehingga remaja kurang peduli terhadap orang sekitar bahkan kurang mengenal temannya sendiri. Remaja menganggap biasa fenomena kecanduan *gadget* tersebut. Sehingga diperlukan sebuah media yang mengingatkan kesadaran remaja tentang pentingnya berinteraksi dan peduli terhadap sesama, maka digunakanlah media yang bersifat *edutainment* dalam bentuk *board game*, yang bertujuan agar mudah menarik minat remaja terutama remaja usia 13-22 tahun yang pada saat ini menyukai sebuah media yang dikemas dalam bentuk permainan.

Konsep *board game edutainment* ini berbasis komunikasi, di dalam permainannya terdapat aturan yang menyokong pola interaksi antar pemain, yaitu dengan adanya kegiatan saling tanya-jawab dengan cara merangkai kata untuk menjadi sebuah pertanyaan dari beberapa buah kartu permainan. *Board game* akan didukung oleh beberapa media lainnya yang membantu media utama untuk memperkenalkan *subjek* kepada target audien yaitu kemasan, *rulebook*, stiker, *totebag*, *t-shirt*, *mug*, *x-banner*, dan media sosial *instagram*.

Metodelogi yang digunakan yaitu dengan pendekatan 5W+1H yang dijadikan sebagai konsep dasar pemecahan masalah yaitu *what* (apa), *who* (siapa), *when* (kapan), *where* (dimana), *why* (kenapa), dan *how* (bagaimana). Tujuan dari analisis 5W+1H ini adalah untuk memberi gambaran hasil analisis yang digunakan sebagai dasar atau landasan penyusunan objektif dan strategi dalam pembuatan. Maka semua aspek yang terangkum dalam *board game* “Hai” dikemas ke dalam media *board game edutainment*, sehingga *board game* “Hai” dapat menjadi sebuah media yang efektif dan komunikatif.

**Kata Kunci : Permainan, Fenomena Kecanduan *Gadget*, *Board Game Edutainment*, Interaksi Sosial, *Hang-out*.**