

## ABSTRAK

**Isroh Wahyuni. 2017. Efektivitas Permainan Kubus Bergambar terhadap Perkembangan Motorik Kasar Anak di Taman Kanak-kanak Islam Daud Kholifatulloh Tabing Padang. Skripsi. Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Padang.**

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh perkembangan motorik kasar anak yang masih belum berkembang secara optimal di Taman Kanak-kanak Islam Daud Kholifatulloh Tabing Padang. Hal ini terjadi karena kurang bervariasinya permainan-permainan dan alat-alat permainan yang digunakan, serta kurangnya kesempatan anak untuk mengembangkan motorik kasarnya. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui seberapa efektif permainan kubus bergambar dalam mengembangkan motorik kasar anak di Taman Kanak-kanak Islam Daud Kholifatulloh Tabing Padang.

Penelitian ini menggunakan pendekatan Kuantitatif yang berbentuk *Quasy Eksperiment*. Populasi penelitian adalah seluruh anak Taman Kanak-kanak Islam Daud Kholifatulloh Tabing Padang, dan teknik pengambilan sampelnya *Cluster sampling*, yaitu kelas B1 dan kelas B2 masing-masingnya berjumlah 13 orang anak. Teknik pengumpulan data menggunakan tes, berupa pernyataan sebanyak 4 butir pernyataan dan alat pengumpul data digunakan lembaran pernyataan. Kemudian data diolah dengan uji perbedaan (*t-test*).

Berdasarkan analisis data, diperoleh rata-rata hasil tes kelompok eksperimen adalah 87,01 dan SD sebesar 9,94 sedangkan pada kelompok kontrol adalah 75,96 dan SD sebesar 10,35. Pada pengujian hipotesis diperoleh  $t_{hitung}$  sebesar 2,669 dan  $t_{tabel}$  sebesar 2,064 pada taraf nyata  $\alpha = 0,05$  dan  $dk = 24$ . Maka dapat disimpulkan bahwa permainan kubus bergambar efektif dalam mengembangkan motorik kasar anak di Taman Kanak-kanak Islam Daud Kholifatulloh Tabing Padang.