

ABSTRAK

Adrayustin, 2017: Peningkatan Kemampuan Berhitung Anak Melalui Permainan Dadu *Mickey Mouse* di PAUD Ma'arif Kecamatan Padang Panjang Barat Kota Padang Panjang

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya kemampuan berhitung anak di PAUD Ma'arif Kelurahan Balai-Balai Kota Padang Panjang. Tujuan penelitian ini untuk menggambarkan: (1) peningkatan kemampuan berhitung anak dalam membilang banyak benda dari 1-10. (2) menunjuk lambang bilangan 1-10. (3) mencocokkan lambang bilangan dengan benda-benda dari 1-10 melalui permainan dadu *mickey mouse*.

Penelitian ini adalah penelitian tindakan kelas. Penelitian ini dilakukan di PAUD Ma'arif Padang Panjang, semester I tahun 2015/2016 dengan subjek penelitian anak PAUD Ma'arif Padang Panjang kelompok B berjumlah 12 orang. Penelitian ini terdiri dari 2 siklus dengan 3 pertemuan setiap siklusnya. Teknik pengumpulan data adalah observasi dan alat pengumpul data adalah lembaran observasi. Teknik analisis data menggunakan rumus persentase. Prosedur penelitian mulai dari memperhatikan permasalahan, merencanakan rancangan pemecahan, merencanakan permainan dadu *mickey mouse*, melaksanakan kegiatan, mengamati, merenungkan dan akhirnya menarik kesimpulan.

Hasil penelitian menunjukkan belum terjadi peningkatan sesuai KKM dalam kemampuan berhitung anak dari kondisi awal ke siklus I, maka penelitian dilanjutkan ke siklus II. Pada siklus II terjadi peningkatan kemampuan berhitung anak yang meliputi: (1) kemampuan membilang banyak benda dari 1-10 dengan hasil baik, anak (2) kemampuan menunjuk lambang bilangan 1-10 dengan hasil baik, (3) mencocokkan lambang bilangan dengan benda-benda dari 1-10 dengan hasil baik. Saran dari penelitian adalah diharapkan para guru dapat menggunakan permainan dadu *mickey mouse* sebagai alternatif metode pembelajaran dalam meningkatkan kemampuan berhitung anak usia dini. Bagi pengelola diharapkan dapat menyediakan sarana dan prasarana yang dapat mendukung dan mengembangkan permainan dadu *mickey mouse*.