

ABSTRAK

Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Melalui Permainan Adu Angkut Cepat Bagi Anak Autisme Kelas Terapi. (*Single Subject Research* di SLB Autisma YPPA Padang)

Oleh: Sulwati Muthmainah

Penelitian ini diawali dengan permasalahan yang ditemukan di SLB Autisma YPPA Padang, seorang anak autisme yang mengalami masalah dalam motorik halus yaitu dalam memegang alat tulis. Hal ini terlihat ketika peneliti melakukan pengamatan terhadap anak dan didapatkan hasil kemampuan motorik halus yang rendah dalam memegang alat tulis. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan motorik halus melalui permainan adu angkut cepat bagi anak autisme di SLB Autisma YPPA Padang.

Metode penelitian yang digunakan adalah *Single Subject Research* (SSR). Penelitian ini menggunakan desain A1-B-A2. Kondisi A1 (*baseline*) adalah kondisi awal anak memegang alat tulis sebelum perlakuan dan tindakan. Kondisi B (*intervensi*) anak diberikan perlakuan melalui permainan adu angkut cepat. Sedangkan kondisi A2 adalah kondisi awal setelah *intervensi* tidak lagi diberikan. Mean level kondisi *baseline* (A1) adalah 5,83%, mean level kondisi *Intervensi* (B) adalah 11,88%, dan mean level kondisi *baseline* (A2) adalah 15,25.

Hasil analisis data dalam kondisi dan antar kondisi memiliki estimasi kecenderungan arah, kecenderungan stabilitas, jejak data dan perubahan level yang menunjukkan peningkatan kemampuan motorik dalam memegang alat tulis secara positif. *Overlap* data pada analisis antar kondisi, pada kondisi *baseline* (A1) dan *intervensi* (B) adalah 0%, dan *overlap* data pada kondisi *baseline* (A2) dan *intervensi* (B) adalah 33,33%. Berdasarkan analisis data tersebut, menunjukkan bahwa hipotesis dapat diterima.