

Pengenalan Disk Operating System [DOS] IBM PC

MILIK UPT PERPUSTAKAAN IKIP PADANG
DITERIMA TGL OKTOBER 1991
SUMBER/HARGA HADIAH
KOLEKSI KKI
No INVENTARIS 1418/HD/91-PO (1)
CALL NO 001.642 RAJ PO

Drs. Jurlisnen Radjab

*Disajikan pada Penataran Teknisi Otomasi Perpustakaan
BKS PTN Barat/WUAE Project
7 Januari 1991 s.d. 2 Februari 1991 di Padang*

MILIK UPT PERPUSTAKAAN
IKIP. PADANG

Padang
1991

Pengenalan DOS IBM PC

Apakah DOS Itu?

DOS adalah singkatan dari DISK OPERATING SYSTEM. DOS merupakan perangkat 'pengetahuan' yang disimpan dalam disket yang kemudian harus anda transfer ke dalam 'otak' komputer pada waktu menghidupkan perangkat komputer anda. Tanpa DOS komputer anda tidak dapat difungsikan karena dalam 'otak' komputer tersebut belum tersimpan perangkat yang akan membantu anda dalam mengatur pemanfaatan pemutar disket [disk drive], papan ketik (keyboard), layar monitor [CRT], alat pencetak [printer] dan perangkat keras lainnya. DOS memberikan fasilitas untuk mengalihkan data antara komputer anda dengan disket-disket yang ada dalam pemutarnya. Secara ringkas dapat dikatakan bahwa DOS adalah sistem pengoperasian yang disimpan dalam disket, jadi bukan dalam komputer itu sendiri.

DOS terdiri atas tiga bagian utama, yaitu Sistem Masukan/Keluaran (Input/Output System), Pemroses Perintah (Command Processor) dan Utilitas (Utilities). Sistem Masukan/Keluaran (M/K) mengatur setiap masukan dan keluaran, baik berupa karakter yang diketik atau yang ditampilkan atau yang dicetak maupun karakter yang dikirim melalui alat komunikasi lainnya. Pemroses Perintah mempunyai sejumlah fungsi terpasang yang merupakan sub-program yang menangani sebagian besar kegiatan DOS seperti menayangkan daftar file dari disk, menyalin file, merubah nama file, menjalankan program dan lain sebagainya. Utilitas DOS digunakan untuk berbagai keperluan lainnya seperti menyiapkan disket (memformat),

membanding isi disket atau file, menyotir isi files dll.

Sistem Masukan/Keluaran berkaitan dengan kegiatan yang berhubungan dengan Unit Pemroses Utama atau Central Processing Unit (sering disingkat CPU), yang merupakan "otak" komputer, dengan memori komputer. Jika anda mengetik papan ketik, maka karakter yang diketikkan akan bergerak ke CPU dan memori. Hal ini disebut proses masukan. Pada waktu komputer menayangkan karakter yang diketikkan di layar monitor atau mencetaknya pada alat pencetak (printer), maka yang terjadi adalah bahwa karakter bergerak keluar dari CPU dan memori ke layar atau pencetak. Proses ini disebut keluaran.

DISKET

Komputer menggunakan disket berukuran 5½ inci untuk menyimpan informasi. Disket ini sering disebut "disket flopi" [floppy diskette] atau "disk" saja. Disket adalah salah satu media magnetis untuk menyimpan data elektronik dengan kemampuan simpan sampai 163.840 huruf untuk disket satu sisi [single-side] dan 327.680 huruf untuk disket dua sisi [double-side]. Disket dua sisi dapat diisi secara penuh dengan menggunakan pemutar disk berkapasitas 320 KB (kilo-bytes).

STRUKTUR DISKET

Secara fisik, disket dibuat dari bahan yang bersifat lentur (flexible) yang permukaannya dilapisi dengan suatu bahan magne-

tik. Seluruh disket yang lentur dilindungi dari sentuhan yang dapat merusak medan magnet tersebut dengan pembungkus pelindung yang berwarna [pada umumnya hitam]. Suatu lubang yang melintas dari titik tengah ke sisi luar disket tidak ditutup oleh pembungkus [disebut parit kepala (head slot)] diperlukan untuk memungkinkan komputer 'membaca' dan 'menulis' pada disket. Pada waktu 'membaca' atau 'menulis', kepala (head) dari pemutar disket [yang merupakan bagian peralatan pada komputer] akan berhubungan dengan parit kepala (head slot) disket.

Sebuah disket dibagi dalam tiga bagian utama yaitu: jalur (track), sektor, bait [byte].

Jalur (track)	: Secara fisik adalah jalur lingkaran yang konsentrik dengan lubang dari disket. Setiap sisi disket $5\frac{1}{4}$ inci terdiri atas 40 jalur.
Sektor	: Setiap jalur dibagi atas 8 sektor dan satu sektor mengandung 512 bait [byte].
Bait [byte]	: Adalah satuan dasar [unit] memori dari komputer, 1 bait mengandung 8 bilangan ganda [binary digit, biasa disingkat bit]. 1 bait dapat menyimpan 1 huruf.

[Sekarang coba Anda hitung sejenak berapa bait (huruf) dapat disimpan oleh sebuah disket $5\frac{1}{4}$ inci dua sisi.]

Jenis disket lain adalah disket berukuran 8 inci, yang sering disebut 'flopi disk'. Yang lebih kecil dari disket $5\frac{1}{4}$ adalah disket $3\frac{1}{2}$ inci. Disket berukuran $5\frac{1}{4}$ dan $3\frac{1}{2}$ inci biasa disebut disket flopi mini ("mini-floppy disk"). Perkembangan terakhir dalam 'daya tampung' disket adalah bahwa disket flopi, terutama yang berukuran $3\frac{1}{2}$ inci, telah mampu menampung data lebih dari 1 juta karakter (kini telah tersedia di pasaran disket dengan kapasitas 1,44 MB).

MILIK UPT PERPUSTAKAAN
IKIPA PADANG

MELINDUNGI DISKET DARI PENULISAN

Disket secara fisik dapat dilindungi dari penulisan dan penghapusan yang tidak disengaja.. Ada tidaknya suatu takik (nocth) pada posisi tertentu pada disket mengontrol hal ini. Anda dapat menutupi takik ini dengan suatu penutup berupa 'perca lengket' [tape] seperti yang diperagakan oleh instruktur.

MEMELIHARA DISKET

Hal-hal berikut dapat merusak disket, karena itu sangat perlu mendapat perhatian:

1. DEBU yang menempel pada permukaan magnetis dapat menimbulkan masalah sewaktu komputer 'membaca' dan 'menulis' pada disket. Lebih lanjut debu ini kemudian akan menempel pada kepala pemutar disket sehingga dapat berakibat kesalahan baca/tulis bahkan ketidaksanggupan fungsi;
2. GORESAN mungkin terjadi pada jalur atau sektor yang terbuka pada parit penulisan/pembacaan karena kelalaian. Goresan ini dapat berakibat sama seperti yang diuraikan pada nomor 1;
3. SUHU yang terlalu rendah [di bawah 10° Celcius] atau terlalu tinggi [di atas 40° Celcius] dapat merusak sektor magnetis;
4. TEKUKAN pada disket yang lentur juga dapat berakibat fatal.

5. KESALAHAN prosedur atau cara memasukkan disket ke dalam pemutar disket juga dapat merusak disket.
6. DAYA MAGNET dari benda-benda magnetik lain di sekitar disket dapat merusak susunan medan magnet pada disket sehingga terjadi kerusakan data atau program.

Oleh karena itu perhatikan pedoman berikut:

JANGAN

- * sekali-kali mencabut atau memasukkan disket ke dalam pemutar disk (disk drive) ketika pemutar tersebut sedang bekerja [ditandai dengan hidupnya lampu merah disk drive tersebut]
- * membiarkan disket berada di luar sampulnya jika tidak sedang digunakan. Tempatkan disket di ruang yang tidak terkena banyak debu.
- * memegang disket pada bagian permukaan magnetis [pada parit kepala]. Hindari terjadinya sentuhan benda keras pada bagian tersebut.
- * meletakkan barang yang berat menindih disket.
- * meletakkan disket di tempat yang terkena sinar matahari langsung atau dekat dengan sumber panas lainnya.
- * memberi nama label setelah label ditempel pada disket kecuali bila pena tidak terlalu menekan permukaan disket.
- * menekuk atau melipat disket atau meletakkan sedemikian rupa sehingga disket dapat terlipat atau tertekuk.
- * memasukkan disket secara terburu-buru ke dalam pemutar disket. Bekerjalah secara tenang.

- * meletakkan disket dekat pesawat teve, radio, telpon, dinamo disb.nya yang mengandung medan magnet.

MEMASOK DOS MEMASUKKAN DISKET

Memasok DOS berarti memindahkan program DOS dari disket DOS untuk ditempatkan dalam memori komputer. Apabila komputer telah selesai melakukan pengecekan, nada akan terdengar, disket berputar dan berbunyi seperti mengetuk selama program DOS dibaca dan dimasukkan ke dalam memori.

Apabila DOS sudah siap, DOS meminta anda untuk mengetik waktu dan tanggal. Setelah diketikkan informasi tersebut, DOS siap menerima perintah yang dimasukkan melalui papan ketik [keyboard].

BILA AKAN MENGHIDUPKAN KOMPUTER

1. Masukkan disket DOS ke pemutar A, tutup penutup dari pemutar disket.
 2. Apabila anda mempunyai pencetak (printer), monitor video, nyalakan alat-alat tersebut lebih dahulu, baru kemudian komputer.
 3. Selama sistem mengecek dirinya sendiri, keadaan akan hening. Kemudian anda akan mendengar pemutar disket mulai bergerak ketika DOS dibaca dan dialihkan kedalam memori.
- Apabila anda sudah menyelesaikan prosedur di atas, pada

Layar akan disajikan pesan:

```
Curret date is TUE 1-01-1980
Enter new date
```

Komputer meminta pada anda untuk memasukkan tanggal yang baru.

Garis "_" yang berkedip-kedip pada layar monitor disebut kursor. Kursor menunjukkan lokasi masukan yang akan diketik. Pergunakan tombol angka untuk memasok tanggal yang sebenarnya dengan menggunakan cara berikut:

```
MONTH/DATE/YEAR
MONTH       : 1 s.d. 12
DATE       : 1 s.d. 31
YEAR       : 80 s.d. 99, apabila anda mengetik 2 angka
            yang terakhir.
            1980 - 2099, apabila anda mengetik tahun
            dengan 4 angka.
```

PERHATIAN:

Antara MONTH dan DATE dan antara DATE dan YEAR harus terdapat _ atau (/).

Apabila anda telah memasukkan seluruh data, tekan tombol RETURN. Contoh: bentuk-bentuk yang betul (di sebelah kiri) dan yang salah (di sebelah kanan), adalah sebagai berikut:

BENTUK YANG BETUL	BENTUK YANG SALAH	
1-1-82	JAN-1-82	: tidak bisa menggunakan huruf.
06-05-1981	060581	: tidak pakai - atau/
04-7-83	9-34-81	: tanggal terlalu besar
04/22/80	14-22-80	: bulan terlalu besar
04/25/83	14 25 83	: tidak dapat menggunakan ruang kosong.

```
Invalid date
Enter new date ...
```

Apabila Anda memasukkan data yang salah, layar akan memberikan tanggapan seperti di atas dan meminta anda untuk memasukkan lagi tanggal yang baru. Setelah anda memasukkan tanggal dengan benar, DOS akan meminta anda untuk memasukkan waktu. Layar akan menyajikan:

```
Current time .....
Enter new time .....
```

Bentuk dari waktu adalah:

JAM : MENIT : DETIK : PERSERATUSAN DETIK

Gunakan tombol angka untuk memberikan informasi waktu.

JAM : 0 - 23
MENIT : 0 - 59
DETIK : 0 - 59
PERSERATUSAN DETIK : 0 - 99

PERHATIAN:

Titik dua [:] harus diletakkan antara JAM, MENIT dan DETIK. Titik [.] harus ditempatkan antara DETIK dan PERSERATUSAN DETIK.

BENTUK YANG BETUL	BENTUK YANG SALAH
11:52:50.25	14:63:72.00 menit dan detik diluar jangkauan.
1:20:30.30	11/52/53.99 tidak dapat dipakai garis miring sebagai pengganti titik dua [:].
	11:51:43/8 tidak dapat memakai garis sebagai pengganti titik.

Seperti pada penetapan tanggal, DOS akan mengecek waktu yang

anda berikan. Apabila waktu tersebut tidak memenuhi syarat (invalid), DOS akan menyajikan pesan sebagai berikut di layar:

```
Invalid time .....  
Enter new time .....
```

Apabila anda telah memasukkan waktu yang salah, DOS akan memberikan tanggapan berupa pesan di atas layar dan anda akan dapat mencoba lagi. Setelah anda memasukan TANGGAL dan WAKTU dengan benar, DOS akan menyajikan berikut:

```
IBM Personal Computer DOS  
MS-DOS Version 3.3  
Copyright 1981, 1982, 1983 Microsoft Corp  
A> _
```

A> adalah "prompt" DOS (prompt adalah untuk mengingatkan bahwa komputer siap menjalankan perintah), dan DOS menantikan perintah. "_" adalah cursor dan A> menyatakan bahwa pemutar disket yang sedang digunakan adalah pemutar disket A (yang berada disebelah atas atau kiri bila anda menghadap ke komputer). Anda dapat memindahkan ke pemutar B dengan mengetik b: . Layar monitor akan menyajikan sebagai berikut:

```
A> b:  
B> _
```

PENTING!!! MEMBUAT DOS CADANGAN

Karena komputer hanya dapat berfungsi setelah DOS disalin dari DISKET ke memori, maka penting sekali untuk membuat DOS cadangan. Langkah-langkah berikut menjelaskan cara membuat salinan dari disket DOS. Ini adalah tugas anda yang pertama dan yang sangat penting. Hal ini akan mencegah kemacetan sistem anda apabila disket DOS yang asli rusak. Untuk membuat salinan, anda memerlukan dua buah disket:

- disket DOS
- sebuah disket yang masih baru

Ada dua cara untuk menyalin, menurut banyaknya pemutar disket yang anda miliki, sebuah atau dua buah.

DENGAN SATU PEMUTAR DISKET

1. Masukkan disket anda ke pemutar A. Setelah Anda memasukkan tanggal dan waktu yang benar, maka prompt A> muncul.
2. Ketiklah:

diskcopy

Tekanlah tombol RETURN.

3. Setelah itu Anda akan melihat pesan:

Insert
.....

Anda hanya tinggal menekan tombol yang mana saja, karena disket sumber ada di pemutar A.

4. Sekarang komputer anda akan menyajikan pesan sebagai berikut:

```
Copying .....  
.....
```

5. - Keluarkan disket DOS
- Masukkan disket duplikat (yang masih baru), kemudian tutup pintu pemutar.
- Tekan tombol apa saja untuk mengatakan bahwa disket sasaran sudah berada di A.

6. Apabila disket sasaran belum pernah digunakan, anda akan melihat pesan sebagai berikut, apabila tidak, "FORMATTING WHILE COPYING" tidak akan muncul dan hanya baris kedua dan ketiga saja yang akan muncul.

```
FORMATTING WHILE COPYING  
.....
```

7. Ulangi langkah 5 dan 6 sampai anda melihat pesan berikut:

```
COPY COMPLETE.....
```

8. Pesan-pesan ini menunjukkan bahwa prosedur penyalinan telah selesai dan komputer akan menanyakan pada anda apakah anda ingin menyalin pada disket yang lain.

Ketik n

Prompt DOS A> disajikan, menunjukkan bahwa tugas sudah selesai.

MILIK UPT PERPUSTAKAAN
IKIP PADANG

9. Anda dapat mempergunakan DISKCOMP untuk mengecek apakah dua disket sudah benar-benar sama isinya. Ketiklah "diskcomp" dan tekan tombol RETURN, anda akan melihat pesan sebagai berikut:

```
INSERT.....  
.....
```

10. Keluarkan disket sasaran baru dari pemutar disk dan masukkan disket DOS. Tekan tombol sembarang, dilayar monitor anda akan terlihat pesan sebagai berikut:

```
COMPARING.....  
.....
```

11. Keluarkan disket (yang pertama) DOS, masukan disket target (disket yang baru disalin).
Tekan sebuah tombol, layar akan menyajikan :

```
INSERT.....  
.....
```

12. Keluarkan disket sasaran (yang baru disalin)dan masukkan disket DOS dan tekan tombol apa saja.

13. Ulangi langkah-langkah 11 dan 12 sampai anda melihat pesan sebagai berikut dilayar :

```
DISKETTES COMPARED .....  
.....
```

Pesan-pesan ini menunjukkan kedua disket menyimpan sata yang sama dan penyalinan anda telah berhasil.

14. Ketik n

Prompt DOS A> akan disajikan.

Keluarkan disket dari pemutar dan beri tanda dengan pena yang ujungnya singkat (fell-typed pen) : "DOS Back-up".

Kemudian gunakan disket ini sebagai disket DOS anda dan simpan DOS yang asli baik-baik.

DENGAN DUA PEMUTAR DISKET

Sistem ini lebih sederhana daripada sistem dengan satu pemutar. Prosedurnya adalah sebagai berikut:

1. Masukkan disket DOS dalam pemutar A, masukkan tanggal dan waktu dengan benar, sampai anda melihat prompt A> muncul.
2. Masukkan disket back-up (yang masih baru) dalam pemutar B.
3. Ketiklah:

diskcopy a: b:

lalu tekan tombol RETURN. dalam perintah ini a: adalah pemutar sumber dan b: adalah pemutar sasaran (tujuan). DOS akan menyalin disk dari pemutar A kedalam disk dari pemutar B.

4. Anda akan melihat pesan sebagai berikut:

INSERT.....
.....

Oleh karena disket sumber berada dipemutar A dan disket sasaran di B, anda hanya tinggal menekan tombol yang sembarang untuk memberitahukan DOS bahwa disket-disket sudah siap.

5. Layar akan menyajikan :

```
COPYING.....  
.....
```

Pesan dalam baris kedua "FORMATTING WHILE COPYING" akan muncul kecuali apabila disket anda belum pernah digunakan. selama proses ini berlangsung anda akan melihat lampu masing-masing pemutar yang sedang digunakan menyala sebentar.

6. Apabila penyalinan sudah selesai, layar akan menyajikan :

```
COPY COMPLETE .....  
.....
```

Pesan ini menunjukkan prosedur penyalinan telah selesai dilaksanakan dan menanyakan apakah anda ingin membuat salinan yang lain?

7. Ketik n. Prompt A> akan disajikan dilayar.
8. Sekarang anda telah menyelesaikan prosedur penyalinan. Untuk memastikan apakah kedua disket telah identik, ketiklah DISKCOMP. Tekan tombol RETURN, layar akan menyajikan:

```
INSERT .....  
.....
```

9. Setelah disket-disket dimasukkan, tekan tombol sembarang, anda akan mendengar suara pemutar disket yang bekerja dan melihat lampu pemutar disket yang sedang dipakai menyala sebentar, dan layar akan menyajikan:

```
COMPARING .....  
.....
```

Apabila penyalinan sudah selesai, layar akan menyajikan

```
DISKET .....  
.....
```

Pesan-pesan menunjukkan bahwa anda telah berhasil membuat salinan dan informasi di kedua disket sama, kemudian sistem akan menanyakan pada anda apakah anda ingin membandingkan disket-disket yang lain.

10. Ketik n. Prompt DOS A> akan muncul
11. Keluarkan disket DOS dari pemutar A, simpan baik-baik. Ambil disket yang baru dari pemutar, beri tanda "DOS back-up" dengan marker. Kemudian gunakan disket ini sebagai DOS.

TINJAUAN TENTANG DOS Perintah Internal & Eksternal

Apabila anda menyalakan komputer IBM anda, komputer akan mengalihkan seluruh isi DOS ke dalam memori. Beberapa program

yang merupakan inti dari DOS dibaca ke dalam memori. Beberapa program ini cukup untuk membangkitkan proses internal. Akan tetapi ada beberapa program lain di mana DOS harus mendapatkannya dalam disket kemudian mengalihkannya ke memori. Program-program ini disebut program eksternal.

BEBERAPA PERINTAH DOS Perintah Internal & Eksternal

Perintah internal berikut telah ada dalam memori komputer Anda setelah DOS dialihkan dari disket. Perintah ini diketik langsung setelah prompt A>.

COPY [tipe internal] digunakan untuk menyalin file tertentu dari suatu disket ke disket lain atau ke disket yang sama dengan nama yang berbeda.

DATE [tipe internal] digunakan untuk menyajikan tanggal yang sedang ada dalam memori komputer dan memungkinkan anda untuk mengubah tanggal tersebut.

TIME [tipe internal] digunakan untuk menyajikan dan mengubah waktu dalam memori komputer.

DIR [tipe internal] digunakan untuk memajang informasi tentang file-file yang ada dalam disket yang berada pada pemutar disket yang sedang aktif.

ERASE [tipe internal] digunakan untuk menghapus file-file tertentu yang tidak diperlukan lagi.

TYPE [tipe internal] digunakan untuk menyajikan isi suatu file tertentu.

Sebaliknya dari perintah-perintah internal di atas, perintah-perintah eksternal berikut masih berada dalam disket DOS sehingga setiap kali mau menggunakan perintah tersebut Anda harus memasukkan disket DOS kembali ke pemutar disket. Perintah juga diketikkan pada prompt A>.

COMP [tipe eksternal] digunakan untuk membandingkan file dalam satu disket yang sama atau dari disket yang berbeda. Perintah ini akan memberi informasi pada Anda sekiranya ada perbedaan-perbedaan dalam file-file yang dibandingkan.

CHKDSK [tipe eksternal] digunakan untuk memeriksa tatanan direktori serta file-file dari satu disket dan memberikan laporan mengenai kondisinya pada anda. Perintah ini sangat berguna sekiranya ada sektor yang rusak setelah mengalami kelainan fungsi [mal-function] baik pada program maupun utilitas. Perintah ini juga digunakan untuk mengecek apakah disket Anda terkena 'virus' [program perusak] dan lain sebagainya.

DISKCOPY [tipe eksternal] menyalin keseluruhan isi disket yang satu ke disket yang lain. Selalu gunakan disket baru [yang kosong] sebagai disket tujuan karena bila disket tujuan berisikan file-file maka

semua file tersebut akan terhapus. Anda harus sangat berhati-hati menggunakan perintah DISKCOPY ini karena kesalahan dapat berakibat fatal [misalnya hilangnya file-file yang diperlukan]. Perhatikan contoh penggunaan DISKCOPY pada Buku Pengenalan DOS [bersampul biru] dan gunakan perintah ini hanya bila Anda betul-betul telah memahami seluk-beluk perintah ini.

- DISKCOMP [tipe eksternal] digunakan untuk membandingkan dan memeriksa sama tidaknya isi dua buah disket dan melaporkan pada anda perbedaannya, bila ada.
- FORMAT [tipe eksternal] digunakan untuk menyiapkan disket kerja atau program.
- MODE [tipe eksternal] digunakan untuk memasang pencetak (modus penyajian/display mode), mengatur-aturl (adjust) penyajian layar ke sebelah kanan.
- SYS [tipe eksternal] digunakan untuk mengalihkan file sistem DOS ke disket yang baru diformat.

MELIHAT FILE MELALUI PERINTAH DOS

Tunggu sampai prompt DOS A> atau B> muncul dilayar. Ketiklah perintah yang benar. Perintah dapat diketik dalam huruf kecil atau huruf besar [kapital] kemudian tekan tombol ENTER (tombol

RETURN).

BENTUK PERINTAH DOS

Berikut ini contoh perintah DOS untuk melihat satu file tertentu:

```
A> dir b: PROGRAM1.BAS
```

Dalam contoh di atas ini pengertian:

dir adalah kata perintah [DOS command] untuk melihat file dalam disket.

b: adalah pemutar disket yang dituju. Apabila tidak ditetapkan maka DOS akan melihat pada pemutar disket yang sedang aktif [default drive], dalam contoh ini adalah A.

PROGRAM1 nama file
Sebuah titik harus ditempatkan antara nama file dengan nama ekstensinya

BAS nama perluasan [ekstensi] dari file ybs., yang dapat dihilangkan

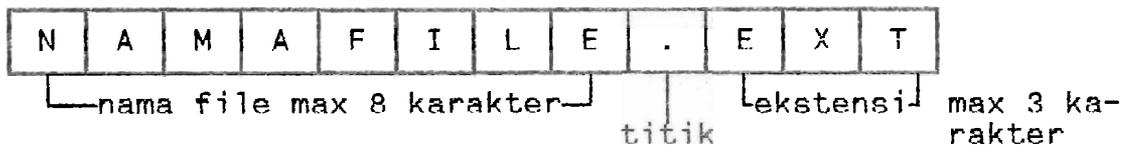
MEMBERI NAMA FILE

MILIK UPT PERPUSTAKAAN
IKIP PADANG

Karena isi dari suatu file tidak serta merta dapat dilihat, maka sangatlah bijaksana untuk menggunakan nama file yang menyatakan isi dari file. Ini akan sangat bermanfaat bagi anda terutama pada waktu Anda mencari sesuatu file lama yang dibutuhkan kembali. Perhatikan contoh berikut:

-
- UTUL87.DAT Nama file ini menunjukkan bahwa isinya adalah DATA [nama ekstensinya DAT] mahasiswa yang lulus melalui Ujian TULis Sipenmaru tahun 1987.
- PMDK86.DAT Nama file ini menunjukkan isi file: DATA mahasiswa yang lulus melalui seleksi PMDK tahun 1986.
- TRSS1.MDL Berisikan MODEL [ekstensi MDL] transkrip lulusan program S1 [TRSS1].
- UND1789 Berisikan UNDangan tanggal 1 Juli 1989.
-

Nama file [dalam bentuk maksimum] adalah sbb.:



Perhatikan hal-hal berikut:

-
1. Nama harus sekurang-kurangnya satu karakter dan dapat berjumlah sampai 8 karakter.
 2. Nama file dan ekstensinya harus dipisahkan oleh satu titik. Nama dan/atau ekstensinya tidak dapat diisi dengan suatu

spasi kosong.

3. Apabila nama lebih dari 8 karakter dan ekstensi lebih dari 3 karakter maka DOS akan mengabaikan kelebihanannya.
4. Karakter yang dapat dipergunakan untuk membentuk nama file adalah sebagai berikut:
 - a. Bilangan-bilangan
 - b. Setiap huruf dari abjad, huruf besar atau huruf kecil
 - c. Simbol-simbol berikut:

! " # \$ % & ' () * = - ' < > / @ ;

PEMUTAR DISKET

Seperti diuraikan sebelumnya, apabila anda mempergunakan dua pemutar, pemutar A dan pemutar B, DOS akan menyajikan prompt A> atau B> pada layar monitor. Prompt ini menunjukkan pemutar disket mana yang sedang aktif [disebut juga 'default drive']:

A: simbol untuk pemutar A

B: simbol untuk pemutar B

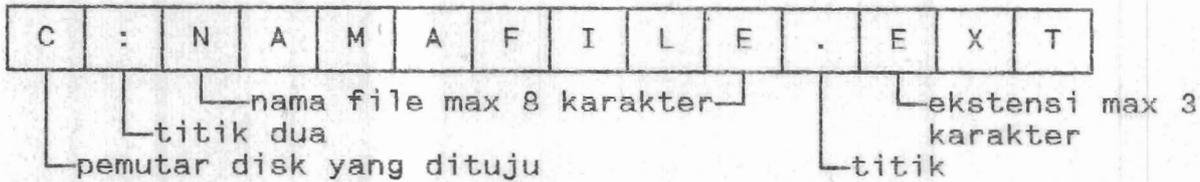
File DOSEN di pemutar A dinyatakan dengan A:DOSEN

File NILAI di pemutar B dinyatakan dengan B:NILAI

Catatan : antara nama file dan titik dua harus tanpa spasi. Apabila anda hanya mengetik nama file, DOS menganggap bahwa file terdapat dalam disket pada pemutar yang

sedang aktif (default drive).

Bentuk maksimum penentu file adalah sbb.:



Bentuk berikut SALAH	KARENA
KEYDED 2 ABC.DEFG INVENT,MNQ INCOMEMONEY.34 .ASM	ada spasi kosong antara D dan 2 nama ekstensi lebih dari 3 karakter koma dipakai sebagai pemisah nama file lebih dari 8 karakter nama file tidak ada

MELIHAT SEKELOMPOK FILE

Bila anda ingin melihat satu kelompok file sekaligus, anda dapat menggunakan karakter "?" dan "*" untuk mengidentifikasi nama-nama file secara umum. Kedua jenis karakter ini digunakan sebagai karakter pengganti dalam suatu nama file dan/atau nama ekstensinya. Artinya setiap karakter dalam nama file dan ekstensinya dapat diwakili oleh "?". Sebuah "?" dalam perintah DOS pencari file menyatakan satu karakter apa saja [huruf apa saja dalam nama file yang bersangkutan] dari nama file dan/atau ekstensinya. DOS akan mencocokkan pada huruf-huruf yang tertentu saja sesuai posisi "?" tersebut.

Pada nama-nama file yang berikut:

MHSD3-85.BIO
MHSD2-86.FIS
MHSS1-84.KIM
DOSEN-88.IPA

MHSS1-85.BIO
MHSD3-85.FIS
MHSD2-87.BIO
MHSS1-86.FIS

Anda dapat memanggil dengan MHS?????.??? untuk tujuh nama file di atas [kecuali DOSEN-88.IPA. Jika anda ketikkan:

```
A> dir MHS?????.???
```

maka layar akan menyajikan data dari tujuh file kecuali file DOSEN-88.IPA. Sebaliknya jika Anda ketikkan:

```
A> dir MHS?????.B??
```

layar hanya akan menyajikan file-file:

MHSD3-85.BIO
MHSS1-85.BIO
MHSD2-87.BIO

yaitu file-file yang namanya dimulai dengan karakter MHS dengan ekstensi yang dimulai karakter B. [Pertanyaan: mengapa file-file lain tidak memenuhi syarat untuk ditampilkan di layar?].

Jika satu "?" dapat mewakili hanya SATU karakter saja [pada posisi yang sesuai], sebaliknya "*" mewakili sejumlah karakter [tanpa melihat berapa jumlah karakter tersebut]. Jika anda ketik-

kan:

```
A> dir M*.*
```

maka layar akan menyajikan semua file yang namanya dimulai dengan huruf M.

Jika anda ketikkan:

```
A> dir *.FIS
```

maka layar hanya akan menyajikan tiga file dengan ekstensi FIS saja. [Coba Anda tuliskan ketiga nama file tersebut pada kotak di bawah ini]

MENYIAPKAN DISKET

Perintah FORMAT dipakai untuk menyiapkan disket dalam format DOS sehingga dapat digunakan oleh komputer Anda. FORMAT menyiap-

kan file-file kosong dan memberikan alamat pada file-file tersebut sehingga kemudian dapat diberi nama file dan diisi dengan data atau program. Apabila anda mempergunakan disket yang baru, anda harus memFORMAT disket tersebut terlebih dahulu karena disket yang dijual di toko belum diformat untuk memungkinkannya digunakan pada sistem-sistem yang berbeda. Anda juga dapat menggunakan perintah FORMAT untuk menghapus seluruh isi disket yang tidak diperlukan lagi dan disket itu menjadi 'baru' kembali. Karena terdapat kemungkinan Anda memFORMAT disket yang berisikan file-file yang masih diperlukan, maka gunakan perintah ini secara SANGAT HATI-HATI. Biasakan untuk mengecek dulu isi file yang akan diformat dengan perintah DIR di atas. Jika disket yang dituju belum punya FORMAT DOS maka layar monitor akan menayangkan:

```

Error reading drive B
Abort, retry or ignore ? [A/R/I]

```

Berikut ini ditunjukkan penyajian-penyajian di layar selama perintah FORMAT dijalankan.

DENGAN DUA PENGGERAK

PENYAJIAN LAYAR	KEGIATAN
A>	ketikkan FORMAT B:
A> FORMAT B:	komputer membaca program FORMAT yang terdapat dalam disket DOS pada pemutar A dan setelah itu menayangkan pesan berikut di layar
Insert new diskette	Masukkan disket yang akan diformat ke

in drive B then press
any key

pemutar B lalu tekan sembarang tombol.
Lampu pemutar disket di B akan menyala,
menandakan bahwa komputer sedang memform-
mat dan pada layar ditayangkan pesan
berikut:

Formatting

Setelah selesai memformat di layar akan
ditayangkan pesan berikut:

Format Complete
362496 bytes total disk
space
362496 bytes free
Format another? (Y/N)

Ketik Y bila masih ada disket yang akan
diformat, prosedur yang sama akan beru-
lang. Ketik N bila tidak akan memformat
lagi dan layar akan kembali menayangkan
prompt A>.

MENYETEL TANGGAL DAN WAKTU

Dalam DOS anda sudah ada tanggal dan waktu komputer yang disebut 'default date' dan 'default time'. 'Default date' komputer adalah 1 Januari 1980 [1-01-1980] sedangkan 'default time' adalah pukul 00:00:00 dini hari. Jika Anda tidak menyesuaikan [menyetel] kembali tanggal dan waktu ini sebelum bekerja maka komputer akan mengambil tanggal dan waktu 'default' tersebut sebagai patokan. Begitu DOS selesai dialihkan maka komputer mulai menghitung waktu dengan ketepatan perseratusan detik dan tetap menghitung selama ada aliran listrik pada CPU. Jika kemudian Anda merekam suatu file, maka waktu pada saat perekaman itu ikut dicatat bersama nama file, tanggal serta jumlah bytes terpakai oleh file tersebut [data tentang ini dipajang bila anda menggunakan perintah DIR]. Sangatlah penting bagi Anda untuk selalu memasuk-

kan tanggal dan waktu, karena bila Anda nantinya melakukan editing berkali-kali terhadap satu file tertentu dan merekamnya dengan nama berbeda, maka informasi tentang tanggal dan waktu perekaman akan menjelaskan pada file mana yang paling akhir diedit.

JANGAN SEKALI-KALI MEMBIARKAN KOMPUTER MEMAKAI 'DEFAULT DATE' DAN 'DEFAULT TIME' KARENA ANDA AKAN KEHILANGAN INFORMASI KAPAN SUATU FILE DIBUAT. SELALULAH MASUKKAN TANGGAL DAN WAKTU YANG BENAR SETIAP KALI MENGHIDUPKAN KOMPUTER.

Pelajarilah cara berikut:

PENYAJIAN DI LAYAR	KEGIATAN
A>	Ketiklah DATE
A> date	Komputer akan menayangkan:
Current date is 1-01-1980 Enter new date: _	Isikan tanggal seperti model yang diberikan komputer yaitu Bulan-Tanggal-Tahun.
Enter new date: 7-08-1989	untuk tanggal 8 Juli 1989. Komputer secara otomatis akan mengganti tanggal 'default'-nya dengan tanggal yang anda masukkan, lalu kembali ke prompt
A>	Ketikkan TIME untuk menyetel waktu.
A> time	Komputer akan menayangkan waktu 'default' sesuai hitungan saat anda menekan ENTER.
Current time is 00:00:02.83 Enter new time:	Isikan waktu yang benar. Anda cukup mengetikkan jam dan menit saja dan antara keduanya harus dipisahkan dengan titik dua [:].
Enter new time: 07:55	Setelah membaca masukan waktu dari anda komputer segera merubah 'default drive'-nya, lalu kembali ke prompt A> untuk menunggu perintah selanjutnya dari Anda.

MENYALIN DISKET

Cara paling praktis untuk menyalin isi sebuah disket secara keseluruhan ke disket lain adalah dengan perintah DISKCOPY [tipe eksternal] yang terdapat dalam disket DOS anda. Perintah ini akan memungkinkan penyalinan menyeluruh, termasuk sistem dan file tersembunyi -- bila ada dalam disket sumber [source diskette]. Hal yang perlu mendapat perhatian adalah bahwa perintah ini akan menyebabkan semua isi disket tujuan [target diskette] akan terhapus. Hasil akhir dari perintah DISKCOPY ialah bahwa disket tujuan akan persis sama isinya dengan disket sumber, karena itu sebaiknya anda menggunakan DISKET BARU sebagai TARGET setiap kali menggunakan perintah DISKCOPY.

Jika Anda ingin menyalin hanya sebagian saja dari isi disket sumber, gunakan perintah COPY. Perintah ini tidak akan merusak file-file pada disket target.

Perhatikan petunjuk penggunaan perintah DISKCOPY berikut ini. Sebelum mulai pastikan bahwa prompt A> telah disajikan di layar.

PENYAJIAN DI LAYAR	TINDAKAN ANDA DALAM MENGHADAPI
A>	Ketiklah DISKCOPY a: b:
A> DISKCOPY A: B:	tekan tombol ENTER
Insert	Disket sumber adalah disket yang akan anda salin. Target disket adalah disket dimana salinan tersebut akan direkam (ditulis-

kan).
Keluarkan disket DOS dari pemutar A. Masukkan disket sumber ke dalam pemutar A dan disket sasaran ke dalam pemutar B, tekan tombol mana saja untuk menyatakan bahwa anda sudah siap dengan penyimpanan disket-disket.

Copying Tunggu, dan akan melihat lampu pemutar menyala, selama disket cadangan sedang ditulisi.

Copy complete
Copy another? (Y/N) Ketiklah n jika tidak akan menyalin lagi.

Keluarkan kedua disket, gunakan marker tipis untuk menulis label (judul) dan tanggal dari disket cadangan.

MELIHAT DIREKTORI DISKET

Anda dapat menggunakan perintah DIR untuk mengetahui file yang ada dalam suatu disket atau file-file yang cocok dengan nama global dan memeriksa apakah file yang anda tentukan ada dalam disket yang berada dalam pemutar yang sedang aktif. Direktori memberikan daftar yang terdiri dari 5 bagian:

Nama file, nama ekstensinya (file name extension), jumlah memori yang terpakai untuk file tsb., tanggal perekaman dan waktu [saat] perekaman. Perhatikan cara MELIHAT DIREKTORI DISKET berikut ini:

-
1. Pastikan bahwa DOS siap dan prompt A> ditayangkan.
 2. Masukkan disket yang direktorinya akan dibaca ke dalam pemutar A.
 3. Ketikkanlah: DIR lalu tekan tombol ENTER
Layar akan menyajikan informasi dari disket anda dengan cara berikut:

MHSISWA	DAT	2054	8-02-89	9:10a
PROGRAM1	BAS	2300	7-04-82	8:46a
DOSEN	DAT	4678	8-12-82	1:12p
nama file				
nama perluasan				
jumlah memori terpakai				
tanggal perekaman				
waktu [saat] perekaman				

Anda dapat juga menggunakan dir untuk memperoleh daftar isi disket di dalam pemutar B.

1. Pastikan bahwa DOS siap dan A> disajikan
2. Masukkan disket yang direktorinya akan dibaca ke dalam pemutar B.
3. Ketiklah DIR B: lalu tekan tombol ENTER

Perintah dir *.DAT akan memberikan direktori semua file yang nama ekstensinya DAT.

MEMBANDING ISI 2 DISKET

Perintah DISKCOPY akan membandingkan isi dari dua disket dan memberitahukan anda bila terdapat perbedaan-perbedaan. Perhatikan prosedur berikut:

PENYAJIAN DI LAYAR	KEGIATAN
A>	Ketiklah DISKCOMP A: B: Tekan tombol ENTER
Insert.....	Keluarkan disket DOS dari pemutar A. akan dibandingkan ke dalam pemutar A dan yang lain ke dalam pemutar B. Tekan sembarang tombol untuk menyatakan bahwa anda sudah selesai.
Comparing.....	Lampu-lampu pemutar akan menyala, sedang berjalan.
Diskettes compare OK	Ketiklah n

Keluarkan kedua disket dari pemutar-pemutar. Sekarang anda tahu bahwa kedua disket mengandung data yang sama.

MEMBUAT FILE CADANGAN

Perintah COPY memungkinkan anda untuk menyalin hanya satu file untuk dijadikan file cadangan. Membuat file cadangan sangat penting karena ada kemungkinan file yang sedang anda edit menjadi rusak karena kejutan listrik atau pemadaman arus listrik sebelum atau sewaktu anda merekam file tersebut.

Perhatikan prosedur berikut:

COPY	MHSS1-88.DAT nama file dari file yang akan disalin.	CMHSS1-88.DAT nama file baru yang diberikan pada file yang disalin [file cadangan]. Huruf C membedakan nama file cadangan dari file aslinya. C menunjukkan bahwa file tersebut adalah file cadangan.
------	--	--

MENGHAPUS FILE

Perintah ERASE memungkinkan anda untuk menghapus suatu file dari suatu disket. Apa saja yang anda hapus, ditiadakan dari disket. ERASE membuat tempat bagi informasi baru dalam disket. Gunakan ERASE setelah COPY bila anda ingin memindahkan file dari satu disket ke disket yang lain. Perintah COPY mengalihkan isi dari suatu file ke disket baru. Akan tetapi file asli tidak dihapus. Gunakan perintah ERASE untuk menghapus file asli.

Bentuk umum dari perintah ERASE

ERASE namafile.ext

Anda dapat menambahkan penentu pemutar jika file yang akan dihapus ada dalam disket yang berada pada pemutar yang tidak sedang aktif (Jika tanpa penentu pemutar disk maka DOS akan mencari file tersebut pada pemutar yang aktif). Contoh:

ERASE B:namafile.ext

Perhatikan prosedur berikut dalam menghapus file:

PENYAJIAN LAYAR	KEGIATAN
A>	Pastikan bahwa DOS siap dan A> muncul. Keluarkan disket DOS dari pemutar A. Masukkan disket berisi file yang akan dihapus. Ketik ERASE BUANG.DAT untuk menghapus file buang.dat.
A> ERASE BUANG.DAT	
A>	A> muncul lagi untuk menunjukkan bahwa file telah selesai dihapus. Untuk mengecek apakah file BUANG.DAT betul-betul sudah dihapus, ketik ketik DIR BUANG.DAT
A> DIR BUANG.DAT	Komputer akan menayangkan:
File not found	Pesan tersebut menunjukkan bahwa file BUANG.DAT telah tiada.

MENYETEL LAYAR

Perintah MODE digunakan untuk menggeser penyajian di layar. Apabila anda menggunakan monitor berwarna/grafik, anda mungkin menemukan bahwa satu, dua atau tiga huruf yang pertama di satu

baris penyajian tidak muncul di layar. Anda dapat menggunakan perintah MODE untuk mengaturnya.

Untuk memulai, pastikan DOS siap dan A> sudah tampil di layar.

Ketiklah MODE R,T

Perhatikan ada satu kekosongan antara kata mode dengan "r" sebelum "r". Tekan tombol ENTER.

Layar akan menampilkan :

```
01234 .....  
..... (Y/N)
```

Apabila layar anda nampaknya baik, ketik Y lalu tekan tombol ENTER.

Apabila anda ingin memindahkan layar ke sebelah kanan sedikit satu baris lagi, ketiklah N.

MEMBANDINGKAN FILE

Perintah COMP, seperti juga DISKCOMP, digunakan untuk membanding, tapi COMP hanya digunakan untuk satu file, dan bukan seluruh disket. Anda dapat mempergunakan COMP untuk membandingkan dua file di disket yang sama atau dari dua disket yang berbeda.

Perhatikan prosedur berikut:

PENYAJIAN LAYAR	KEGIATAN
A>	Pastikan bahwa DOS siap dan prompt A> muncul di layar. Ketikkan COMP

A> COMP Setelah membaca dari DOS akan muncul:

Enter Masukkan nama file yang ingin anda bandingkan. Ketik MHS-S1.DAT jika file tersebut tang diinginkan.

MHS-S1.DAT Tekan tombol ENTER dan komputer akan menayangkan:

Enter Masukkan nama file ke dua yang ingin anda bandingkan. Ketik CMHS-S1.DAT lalu tekan tombol ENTER.
(Perintah di atas menganggap bahwa anda ingin membandingkan 2 file: MHS-S1.DAT dan CMHS-S1.DAT dan keduanya ada dalam satu disket yang kemudian akan dimasukkan ke pemutar A).

CMHS-S1.DAT

Insert Keluarkan disket DOS, masukkan disket yang berisi MHS-S1.DAT dan CMHS-S1.DAT di pemutar A. Tekan tombol sembarang untuk mengatakakan pada DOS bahwa anda sudah siap.

eof mark Pesan ini menunjukkan membandingkan 2 file di disket yang berbeda telah selesai. Tekan Y.

Enter Sekarang anda membandingkan 2 file di dua disket yang berbeda. Anda akan menggunakan disket DOS dan disket-disket yang mengandung DOSEN.DAT [di pemutar A] dan CDOSEN.DAT [di pemutar B]. Ketiklah DOSEN.DAT lalu tekan tombol ENTER

DOSEN.DAT

Enter Sekarang ketiklah B: CDOSEN.DAT dan tekan tombol ENTER.

B:CDOSEN.DAT

Insert Masukkan disket yang berisi file DOSEN.DAT di pemutar A dan disket yang berisi file CDOSEN.DAT di pemutar B. Tekan tombol sembarang untuk memberitahu DOS bahwa anda sudah selesai.

eof mark Ketiklah N dan prompt A> kembali muncul.

A>

MENCEK KONDISI DISKET

CHKDSK memeriksa memori komputer dan disket. Gunakan CHKDSK untuk menghasilkan laporan keadaan (status-report) mengenai ruang memori yang tersedia (dapat dipakai) pada memori komputer dan disket. Perintah ini juga dipakai untuk mengetahui jika ada sektor yang rusak [misalnya karena terkena 'virus'].

Prosedur yang digunakan adalah:

1. Pastikan bahwa DOS siap dan A> disajikan.
2. Masukkan disket yang ingin anda periksa ke dalam pemutar.
3. Ketikkan CHKDSK lalu tekan tombol ENTER.

Apabila anda menggunakan perintah ini dengan benar maka layar akan menyajikan informasi tentang kondisi disket Anda serta berapa bait yang masih bebas [kosong].

MENGHINDARI VIRUS VIA BOOTING

Terkadang anda meninggalkan komputer anda dalam keadaan hidup. Sementara anda pergi komputer tersebut digunakan salah seorang rekan dengan menggunakan disket lain yang dibawanya dari luar. Jika disket tersebut telah ditulari virus komputer, maka komputer dimana disket tersebut digunakan akan terkena virus pula. Pada gilirannya semua disket lain [yang masih bebas virus] yang dipakai pada komputer tersebut akan ditulari virus pula. Cara terbaik untuk menghindari virus adalah menutup semua kemungkinan digunakannya disket yang bervirus, tapi ini seringkali

sukar dilakukan. Larangan membawa disket dari luar tidak mudah dilaksanakan, oleh karena itu anda harus mematikan dan kemudian menghidupkan kembali komputer anda bila telah dipakai oleh rekan lain. Cara praktis untuk itu bukan dengan memutus arus listrik ke komputer tapi dengan menyetel ulang ('rebooting') komputer anda. Pelajarilah langkah berikut:

1. Masukkan disket DOS di pemutar A, tutup pintu pemutar
2. Tekan dan tahan CTRL dan ALT, kemudian tekan DEL, kemudian lepaskan semua. Ini adalah yang disebut SYSTEM RESET.
3. Anda akan melihat lampu pada pemutar disket yang digunakan menyala selama DOS dibaca dan anda akan mendengar pemutar disket mengeluarkan bunyi dan berdesis. Kemudian komputer akan meminta anda untuk memasukkan tanggal dan waktu. Anda hanya tinggal memasukkan data tersebut.

*****SELAMAT BEKERJA*****

MILIK UPT PERPUSTAKAAN
IKIP PADANG