

## ABSTRAK

### **Pengembangan Permainan *Ludo* Berbasis *Chemo Edutainment* (CET) Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Sistem Periodik Unsur Kelas X SMA.MA**

**Oleh : Melisa Gusnita Pendri**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan permainan *ludo* berbasis CET sebagai media pembelajaran pada materi sistem periodik unsur dan menentukan tingkat validitas dan pratikalitasnya berdasarkan fungsi media. Jenis penelitian ini adalah *Research and Development* (R&D) dengan menerapkan model 4-D (*four D-models*) yaitu (1) *define* (pendefinisian), (2) *design* (perancangan), (3) *develop* (pengembangan) dan (4) *disseminate* (penyebaran). Penelitian ini dibatasi pada tahap pengembangan (*develop*). Pengembangan permainan *ludo* berbasis CET ini divalidasi oleh 5 orang validator dan dilakukan uji pratikalitas oleh dua orang guru kimia dan 31 orang siswa kelas X MIA 6 SMAN 7 Padang. Instrumen dari penelitian ini berupa angket yang terdiri dari angket validasi dan angket pratikalitas. Teknik Pengumpulan data yang dilakukan adalah dengan cara penyebaran angket dan data dianalisis menggunakan formula *kappa cohen*. Dari analisis data diperoleh bahwa permainan *ludo* berbasis CET sebagai media pembelajaran pada materi sistem periodik unsur memiliki validitas 0,89 dengan kategori kevalidan sangat tinggi dan nilai pratikalitas guru dan siswa secara berturut-turut adalah sebesar 0,90 dan 0,86 dengan kategori kepraktisan sangat tinggi. Data ini menunjukkan bahwa permainan *ludo* berbasis *chemo edutainment* (CET) dapat digunakan sebagai media pembelajaran pada materi sistem periodik unsur.