

ABSTRAK

Pengembangan Media Permainan Edukatif *Chemludo* pada Materi Hidrokarbon

Oleh : Dewita Triani Putri

Media Permainan edukatif *chemludo* ini merupakan modifikasi dari permainan ludo yang penggunaannya pada tahap mengasosiasi sebagai variasi kegiatan latihan pada materi hidrokarbon. Media ini terdiri dari papan permainan yang berisi gambaran umum mengenai fakta, konsep, prinsip, dan prosedural yang terdapat pada materi hidrokarbon, kumpulan soal dengan 4 seri yang berisi soal-soal latihan tentang materi hidrokarbon beserta kunci jawaban, aturan permainan, form penilaian, dadu dan pion. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan permainan edukatif *chemludo* sebagai media pembelajaran pada materi hidrokarbon. Jenis penelitian yang digunakan adalah *Research and Development (R&D)* dengan model pengembangan 4-D yang terdiri dari empat tahap yaitu (1) *define* (pendefinisian), (2) *design* (perancangan), (3) *development* (pengembangan), dan (4) *desseminate* (penyebaran). Penelitian dibatasi sampai tahap *development* (pengembangan), yaitu sampai penentuan validitas dan praktikalitas. Instrumen yang digunakan yaitu lembar validasi dan lembar angket praktikalitas yang dianalisa dengan menggunakan *momen kappa* (*k*). Validator pada penelitian ini terdiri dari tiga orang dosen kimia UNP dan satu orang guru kimia di SMAN 1 Sutera. Praktikalitas media dilakukan pada dua orang guru kimia dan siswa kelas XII MIPA 3 di SMAN 1 Sutera. Hasil analisis validasi didapatkan *momen kappa* 0,83 dengan kriteria sangat tinggi. Hasil analisis praktikalitas didapatkan *momen kappa* 0,89 oleh siswa dan 0,93 oleh guru dengan kriteria sangat tinggi