ABSTRAK

Pengaruh LKPD Multimedia Interaktif Berbasis *Discovery Learning* terhadap *Critical Thinking Skill* Peserta Didik Kelas X SMAN 1 Padang

Oleh : Mardina Fitri

Media pembelajaran masih kurang digunakan, sehingga pembelajaran berpusat pada pendidik dan mengakibatkan rendahnya *critical thinkingskill* peserta didik. Salah satu media pembelajaran yang dapat meningkatkan *critical thinking skill* peserta didik adalah LKPD Multimedia Interaktif Berbasis *Discovery Learning.* Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh LKPD Multimedia Interaktif Berbasis *Discovery Learning* terhadap *critical thinking skill* peserta didik kelas X SMAN 1 Padang. Jenis penelitian adalah *Quasi Eksperiment Research* dengan *Randomized Control Group Only Design.* Populasi penelitian adalah kelas X MIA SMAN 1 Padang yang terdaftar pada tahun ajaran 2016/2017. Pengambilan sampel dilakukan dengan teknik *Purposive Sampling*dan dilanjutkan dengan teknik *Cluster Random Sampling.* Data penelitian meliputi kompetensi pengetahuan yang terdapat indikator *critical thinking skill.* Instrumen penelitian berupa lembar tes akhir berupa soal esai kompetensi pengetahuan. Teknik analisis data melalui uji kesamaan dua rata-rata dengan statistik uji t pada kompetensi pengetahuan, dan analisis korelasi *Product Moment Pearson* untuk mengetahui besar pengaruh LKPD Multimedia Interaktif Berbasis *Discovery Learning* terhadap *critical thingking skill* peserta didik kelas X SMAN 1 Padang. Berdasarkan analisis data, menunjukkan adanya perbedaan yang berarti dari nilai rata-rata *critical thinking skill* antara kedua kelas sampel. Kelas eksperimen memiliki rata-rata 82,03 lebih tinggi dibandingkan rata-rata kelas kontrol yaitu 74,81. Hasil uji t_{hitung}sebesar 3,03 dengan t_{tabel} 2,0003 menunjukkan t_{hitung} berada di luar daerah penerimaan Ho, artinya Hi diterima yaitu, terdapat pengaruh yang berarti LKPD Multimedia Interaktif Berbasis *Discovery Learning* terhadap *critical thingking skill* peserta didik kelas X SMAN 1 Padang. Untuk melihat seberapa besar pengaruh LKPD Multimedia Interaktif Berbasis *Discovery Learning* terhadap *critical thingking skill* peserta didik kelas X SMAN 1 Padang dilakukan analisis korelasi *Product MomentPearson* yang menunjukkan 20,82%. Dapat disimpulkan, LKPD Multimedia Interaktif Berbasis *Discovery Learning* berpengaruh 20,82% terhadap *critical thingking skill* peserta didik kelas X SMAN 1 Padang, 79,18% sisanya dipengaruhi oleh variabel lainnya.