

## **ABSTRAK**

### **PEMBUATAN DAN IMPLEMENTASI CD INTERAKTIF**

#### **MATA PELAJARAN FISIKA SMA KELAS X**

**OLEH : Wahyu Harmen,**

Tujuan dari tugas akhir ini adalah merancang Aplikasi Pembelajaran Fisika untuk sekolah menengah Atas dengan menggunakan program aplikasi *Adobe Flash CS3* dengan bantuan program aplikasi *Photoshop* sebagai editor gambar. Fisika merupakan suatu ilmu yang empiris. Pernyataan fisika harus didukung dengan hasil-hasil eksperimen. Hasil eksperimen juga digunakan untuk eksplorasi informasi-informasi yang diperlukan untuk membentuk teori lebih lanjut. Sudah menjadi pendapat umum bahwa fisika merupakan salah satu pelajaran yang kurang diminati. Salah satu penyebabnya fisika banyak mempunyai konsep yang bersifat abstrak sehingga sukar membayangkannya. Oleh karena itu perlunya pembelajaran.

Berdasarkan perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Pembelajaran Fisika maka dapat disimpulkan :

1. Bahwa Sangat penting nya Media Pembelajaran untuk meningkatkan motifasi belajar siswa agar lebih menarik.
2. Diharapkan dengan ada nya media pembelajaran fisika dapat membantu pemahaman siswa tidak dengan alat peraga lagi tapi dengan media interaktif.
3. Dengan adanya Evaluasi diharapkan dapat melatih siswa mengerjakan soal-soal.
4. Dengan ada nya gambar maka siswa dapat mengetahui bentuk-bentuk dari alat-alat yang digunakan di mata pelajaran fisika.