

ABSTRACT

Development Learning Media of Digital Simulation with Lectora Inspire for subject at X Class of Audio Video Engineering at SMK Negeri 2 Payakumbuh

Isranika Bukharla

This research was based on the facts, low of quality learning media that cause the lack of interest and motivation of student learning. The impact of the lack of student motivation was seen from the low of student learning outcomes in the subjects of Digital Simulation. The purpose of this research was to develop Learning Media with Lectora Inspire that's valid, practical, and effective on subjects Digital Simulation.

The method used in this research is the Research and Development (R&D) by using a development model ADDIE which includes five stages: (1) Analysis: analysis of needs, (2) Design: preparation before manufacture of the product, (3) Development: product development, (4) Implementation: to test products (5) Evaluation: a comprehensive assessment of the results of the the products developed.

The findings of this study shows that the learning media Digital Simulation is valid, practical, and effective to be used as a medium of learning support. Learning media of Digital Simulation can significantly improve the student interest and students learning outcomes. This research recommended to teachers and principals of SMK Negeri 2 Payakumbuh to develop the learning media of Digital Simulation with Lectora Inspire in learning.

ABSTRAK

Pengembangan Media Pembelajaran Simulasi Digital dengan *Lectora Inspire* untuk Kelas X Teknik Audio Video di SMK Negeri 2 Payakumbuh

Isranika Bukharla

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kurangnya kualitas media pembelajaran yang menyebabkan rendahnya minat dan motivasi belajar siswa. Dampak dari kurangnya motivasi belajar siswa terlihat dari rendahnya hasil belajar siswa pada mata pelajaran Simulasi Digital. Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan media pembelajaran dengan *Lectora Inspire* yang valid, praktis, dan efektif pada mata pelajaran Simulasi Digital.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development* (R&D) dengan menggunakan model pengembangan ADDIE yang meliputi lima tahap yaitu (1) *Analysis*: analisis kebutuhan, (2) *Design*: persiapan sebelum pembuatan produk, (3) *Development*: pengembangan produk, (4) *Implementation*: ujicoba produk, (5) *Evaluation*: penilaian menyeluruh terhadap hasil produk yang dikembangkan.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa media pembelajaran Simulasi Digital adalah valid, praktis, dan efektif untuk dimanfaatkan sebagai media pendukung pembelajaran. Media pembelajaran Simulasi Digital dapat meningkatkan minat belajar siswa dan juga meningkatkan hasil belajar siswa. Diharapkan untuk guru dan kepala sekolah SMK Negeri 2 Payakumbuh agar dapat mempergunakan Media Pembelajaran Simulasi Digital dengan *Lectora Inspire* ini dalam pembelajaran.