

ABSTRACT

The Development of Interactive Learning Media on Computer Assembly Division of Computer Engineering and Networking SMK 1 Solok

Afif Rahman Riyanda

Based on the observation toward the students 10 th class of Computer Engineering and Networking major in SMK 1 Solok found the teacher has not been using varied and innovative learning media based on the technology information development in the learning activities. learning media which is used still powerpoint, whiteboard, text books and jobsheet . Each media still has a shortage that causes the material not yet carried optimally and lack of motivation in student's reading interest and the work step in the teaching and learning process. Based on those problems this research aims to develop Interactive learning media

The use research Research and Development (R&D) methods that implemented in this study was the 4d (four-D). The model 4D has four stages, they are define (definition phase), design (stage design), develop (stage of development), and dessiminate (spread phase). This design using Lectora Application that serves to make the media in delivering learning material and computer Assembly macromedia flash animation maker functions as provided in the learning media.

The results: (1) the validity of the interactive learning media declared valid in content aspect with value 0.85, (2) Practicality Interactive learning media obtained from the teacher response and and student response, the response of students obtained an average of 87.33 and teacher response is 93.57 with the practical category. (3) the effectiveness of the Interactive learning media is found from students' learning value after using media learning obtained the amount of students who passed are 26 students (86,7%) of 30 students and declared effective media to improve learning outcomes students through the test gain score with a value of 0.53 medium category.

ABSTRAK

Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Perakitan Komputer Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan SMK Negeri 1 Kota Solok

Afif Rahman Riyanda

Berdasarkan hasil pengamatan terhadap siswa kelas X jaringan komputer jurusan teknik di SMK 1 Solok menemukan bahwa guru belum menggunakan media pembelajaran yang bervariasi dan inovatif berdasarkan perkembangan informasi teknologi dalam kegiatan pembelajaran. Media pembelajaran yang digunakan masih dalam bentuk powerpoint, papan tulis, buku teks dan *Jobsheet*. Setiap media masih memiliki kekurangan yang menyebabkan materi belum terbawa secara optimal dan kurang motivasi minat baca siswa dan langkah kerja dalam proses belajar mengajar. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran Interaktif yang valid, praktis, dan efektif pada mata pelajaran perakitan komputer kelas X SMKN 1 Solok.

Pada penelitian ini, peneliti menggunakan metode penelitian *Research and Development (R&D)*, dan model pengembangan yang dilakukan pada penelitian ini adalah model 4D (*four-D*) yang dikembangkan oleh S.Thiagarajan dkk. Model 4D ini terdiri dari empat tahapan, yaitu *define* (tahap pendefinisian), *design* (tahap perancangan), *develop* (tahap pengembangan), dan *dessiminate* (tahap penyebaran). Media pembelajaran Interaktif ini dirancang menggunakan Aplikasi *Lectora* yang berfungsi untuk membuat media dalam penyampaian materi pembelajaran perakitan komputer dan *macromedia flash* berfungsi sebagai pembuat animasi yang tersedia di media pembelajaran tersebut.

Hasil penelitian ini adalah sebagai berikut: (1) Validitas media pembelajaran interaktif dinyatakan valid dalam aspek isi dengan nilai 0,85, (2) kepraktisan Media pembelajaran interaktif didapat dari respon guru dan respon siswa, dari respon siswa didapat rata-rata 87,33 dan respon guru adalah 93,57 dengan kategori praktis. (3) efektivitas media pembelajaran Interaktif diperoleh dari nilai belajar siswa setelah menggunakan media pembelajaran diperoleh jumlah siswa yang lulus adalah 26 siswa (86,7%) dari 30 siswa dan menyatakan media efektif untuk meningkatkan hasil belajar siswa melalui *uji Gain score* tes dengan nilai 0,53 kategori sedang.