

## ABSTRAK

### **Efektivitas Permainan Plastisin dalam Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Anak di Taman Kanak-kanak Miftahul Jannah Anak Air Padang**

**Oleh : Yuli Luciana/2014**

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya kemampuan motorik halus anak di TK Miftahul Jannah Anak Air Padang, hal ini disebabkan oleh kurangnya guru dalam merancang permainan secara optimal dalam pembelajaran motorik halus. Penelitian ini bertujuan untuk mengungkapkan efektivitas Permainan Plastisin dalam Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Anak di Taman Kanak-kanak Miftahul Jannah Anak Air Padang.

Jenis penelitian ini berbentuk penelitian kuantitatif dengan pendekatan quasi eksperimen untuk melihat perbandingan kemampuan anak kelas eksperimen dan kelas kontrol. Populasi penelitian ini adalah seluruh murid kelompok B TK Miftahul Jannah Anak Air Padang yang berjumlah 30 orang anak yang terbagi dalam 2 kelompok yaitu kelompok B1 dan kelompok B2. Yang menjadi sampel penelitian ini adalah kelompok B1 dengan jumlah 15 orang (kelas eksperimen) dan kelompok B2 berjumlah 15 orang (kelas kontrol). Data diperoleh dari hasil tes penilaian yang berupa item pernyataan berjumlah 9 butir item. Data dianalisis dengan menggunakan rumus uji-t (t-test), yang sebelumnya dilakukan uji normalitas dan uji homogenitas.

Berdasarkan hasil penelitian diperoleh nilai rata-rata kelompok kelas eksperimen 80,6 dan nilai rata-rata kelompok kelas kontrol 59,86. Perhitungan uji-t (t-test) diperoleh  $t_{hitung} 4,588$  sedangkan  $t_{tabel}$  pada taraf signifikan / kepercayaan  $\alpha$  0,05 adalah 2,048, sehingga  $t_{hitung} > t_{tabel}$ , maka hipotesis dapat diterima. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa penggunaan *Permainan Plastisin* efektif dalam meningkatkan kemampuan motorik halus anak di Taman Kanak-kanak Miftahul Jannah Anak Air Padang.