

ABSTRAK

Peningkatan Motorik Kasar Anak Melalui Permainan Galah Asin di Taman Kanak-kanak Negeri Pembina Painan

Oleh : Ismayeni/2014

Penelitian ini dilatarbelakangi kurang berkembangnya motorik kasar anak ini terlihat, anak kurang bisa menyeimbangkan badannya ketika berlari dan melompat, anak kurang tertarik pada kegiatan motorik kasar yang diberikan guru, kurang bervariasi permainan yang diberikan guru. Tujuan penelitian ini adalah untuk meningkatkan motorik kasar anak melalui permainan galah asin di Taman Kanak-kanak Negeri Pembina Painan.

Jenis penelitian ini adalah Penelitian Tindakan Kelas dengan subjek penelitian kelompok B2 di Taman Kanak-kanak Negeri Pembina Painan Tahun pelajaran 2012/2013 pada semester II yang berjumlah 20 orang. Penelitian di lakukan dengan 2 siklus, masing-masing siklus dilakukan 3 kali pertemuan. Teknik yang digunakan dalam pengumpulan data berupa observasi dan dokumentasi dan hasil penilaian anak selanjutnya diolah dengan teknik persentase.

Berdasarkan hasil penelitian, pada kondisi awal diperoleh motorik kasar anak masih terlihat kurang. Pada siklus I motorik kasar anak mulai meningkat tetapi pada umumnya terlihat masih kurang sesuai dengan persentase dan tingkat keberhasilan. Dilanjutkan pada siklus II motorik kasar anak menjadi lebih meningkat dan menunjukkan hasil yang positif terlihat dari persentase tingkat keberhasilan untuk setiap indikatornya, sehingga hasil rata-rata tingkat keberhasilan anak meningkat. Dengan permainan Galah Asin meningkatnya motorik kasar anak.