ABSTRAK

Peningkatan Kemampuan Berhitung Anak melalui Permainan *Ludo* Di Taman Kanak-kanak Adzkia Bukittinggi

Oleh; Febri Nanda/ 2014

Penelitian ini dilakukan dikelas B6 di TK Adzkia Bukittinggi, dengan permasalahan penelitian yaitu kemampuan berhitung anak rendah, khususnya dalam penjumlahan, pengenalan konsep bilangan dengan lambang bilangan. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan berhitung anak di lokal B6 TK Adzkia Bukittinggi.

Penelitian ini merupakan penelitian tindakan kelas, dengan subjek penelitian anak kelas B6 TK Adzkia Bukittinggi tahun pelajaran 2012/2013 sebanyak 20 orang yang terdiri dari 10 orang anak laki-laki dan 10 orang anak perempuan. Penelitian ini dilakukan dengan dua siklus dan tiap-tiap siklus terdiri dari 3 kali pertemuan. Teknik dalam mengumpulkan data berupa observasi dan dokumentasi melalui observasi dan dokumentasi, selanjutnya data diolah dengan teknik persentase

Hasil penelitian setiap siklus telah menunjukkan perkembangan terhadap kemampuan berhitung anak melalui permainan *ludo*. Dapat dilihat dari siklus I perkembangan kemampuan anak masih terlihat rendah, namun pada siklus II anak mengalami peningkatan kemampuan berhitung melalu permainan *ludo*, peningkatan yang maksimal ditunjukkan dengan tercapainya standar KKM. Jadi dapat disimpulkan bahwa permainan *ludo* dalam pembelajaran dapat meningkatkan kemampuan berhitung anak.