

ABSTRAK

Neni Yuniarti. 2014. Pengaruh Penggunaan *Educative Game* terhadap Kemampuan Berhitung Anak Di Taman Kanak-kanak Islam Mutiara Al Madani Sungai Penuh. Skripsi. Jurusan Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Padang.

Penelitian ini berawal dari kenyataan di Taman Kanak-kanak Islam Mutiara Al Madani Sungai Penuh, bahwa kemampuan berhitung anak masih rendah, dikarenakan guru belum optimal memanfaatkan media pembelajaran untuk mengembangkan kemampuan berhitung sehingga anak kurang tertarik dalam pembelajaran berhitung. Media pembelajaran yang digunakan dalam mengembangkan kemampuan berhitung kurang afektif, sehingga perkembangan kemampuan berhitung anak tidak tercapai secara optimal. Oleh karena itu penggunaan *educative game* berpengaruh terhadap kemampuan berhitung anak. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan *educative game* terhadap kemampuan berhitung anak di Taman Kanak-kanak Islam Mutiara Al Madani Sungai Penuh. Hipotesis penelitian ini adalah terdapat pengaruh yang signifikan dalam penggunaan *educative game* terhadap kemampuan berhitung anak.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif yang berbentuk *Quasy Eksperimen*. Populasi penelitian adalah anak Taman Kanak-kanak Islam Mutiara Al Madani Sungai Penuh yang berjumlah 122 orang yang terbagi dalam 8 kelompok belajar dan teknik pengambilan sampelnya *Purposive Sampling*, yaitu kelompok B1 dan kelompok B2 masing-masingnya berjumlah 20 orang anak. Teknik pengumpulan data digunakan tes, berupa pernyataan sebanyak 7 butir pernyataan dan alat pengumpul data digunakan lembaran pernyataan. Kemudian data diolah dengan uji perbedaan (t-test).

Berdasarkan analisis data, diperoleh rata-rata hasil tes kelompok eksperimen adalah 87,14 dan SD sebesar 9,79 sedangkan pada kelompok kontrol adalah 70,86 dan SD sebesar 7,28. Pada pengujian hipotesis diperoleh t_{hitung} sebesar 4,996 dan t_{tabel} sebesar 2,024 pada taraf nyata $\alpha = 0,05$ dan $dk = 38$. Maka dapat disimpulkan penggunaan *educative game* berpengaruh terhadap kemampuan berhitung anak di Taman Kanak-kanak Islam Mutiara Al Madani Sungai Penuh tahun ajaran 2013/2014.