

ABSTRAK

Pengembangan Model Hipotetik Permainan Bola Basket untuk Tunanetra

Oleh: Fajri Wira Dwi Cahya

Penelitian ini dilatar belakangi oleh permasalahan yang peneliti temukan dilapangan bahwa, kebanyakan tunanetra kurang termotivasi dalam melakukan olahraga basket, sehingga peneliti melakukan penelitian pengembangan dengan membuat model permainan bola basket untuk tunanetra. Model permainan ini dirancang dengan memodifikasi fasilitas dan aturan dalam permainan bola basket, pada umumnya aturan bermain disesuaikan dengan karakteristik tunanetra agar tunanetra dapat bermain bola basket.

Peneliti menggunakan desain pengembangan *research and development* dengan beberapa tahapan yang dimodifikasi dari pendapat Sugiyono sesuai dengan kebutuhan penelitian yaitu pengumpulan data, desain model permainan bola basket untuk tunanetra, validasi oleh ahli bola basket yaitu atlet basket, ahli penjas adaptif, dan ahli tunanetra. Validasi dilakukan dengan menggunakan teknik *Focus Group Discussion* yaitu berdiskusi dengan pemakai yaitu tunanetra dan kemudian model divalidasi oleh para ahli dengan menggunakan instrumen uji validasi dengan acuan skala Likert. Pada instrumen ini terdapat tiga aspek penilaian yang ada didalamnya yaitu kesesuaian, kegunaan, dan kelayakan permainan bola basket untuk tunanetra.

Hasil dari analisis model permainan bola basket tunanetra diperoleh hasil persentase aspek kesesuaian= 81%, aspek kegunaan= 100%, aspek kelayakan= 77%. Maka model permainan bola basket tunanetra sesuai, berguna, dan layak untuk dikembangkan dan diuji coba.