

ABSTRAK

PENINGKATAN KEMAMPUAN MOTORIK KASAR ANAK MELALUI PERMAINAN KARTU BERGAMBAR BINATANG DI PAUD SALSABILA PADANG BUNGO NAGARI GADUR.

OLEH : Ani Shuroh, 2013.

Latar belakang dari penelitian ini karena kemampuan motorik kasar anak belum berkembang. Yang menjadi tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui peningkatan motorik kasar anak melalui permainan kartu bergambar binatang. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian tindakan kelas (Classroom Action Research), penelitian tindakan kelas ini dilakukan dalam dua siklus. Subjek dari penelitian ini adalah anak kelompok usia 4 - 5 tahun pada tahun ajaran 2012/2013, dengan jumlah anak 10 orang. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah observasi dan dokumentasi. Dan teknik analisis data yang digunakan adalah persentase.

Hasil penelitian disetiap siklus telah menunjukkan adanya peningkatan motorik kasar anak, dari pelaksanaan pada siklus I yang perkembangannya masih rendah dan belum mencapai kriteria ketuntasan maksimal (KKM). Sehingga penelitian dilanjutkan pada siklus II. Berdasarkan hasil penelitian yang dilaksanakan pada siklus II kemampuan motorik kasar anak menunjukkan proses perkembangan yang sangat baik, sehingga dampak pada hasil perkembangannya menunjukkan hasil yang positif, dan terlihat telah tercapainya kriteria ketuntasan minimal.

Hasil dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa permainan kartu bergambar binatang merupakan salah satu cara untuk meningkatkan kemampuan motorik kasar anak di PAUD Salsabila Padang Bungo