

ABSTRAK

Rancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMAN 2 Lubuk Basung Didukung Dengan Bahasa Pemrograman Java

OLEH : Novri Yeni

Komputer merupakan merupakan suatu alat yang dapat membantu manusia dalam menyelesaikan suatu pekerjaan, seperti pengolahan data untuk mendapatkan sebuah informasi. Informasi tersebut diperlukan manusia dalam rangka mengambil suatu keputusan. Kelebihan komputer dalam pengolahan data adalah dapat mengolah data sedemikian banyak, tidak membutuhkan waktu yang lama dan memiliki ketelitian yang tinggi sehingga jarang terjadi kesalahan dalam pemrosesan data.

Menurut penelitian yang dilakukan pada SMAN 2 Lubuk Basung, khususnya pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SMAN 2 Lubuk Basung masih menggunakan cara manual dan disimpan dalam bentuk kertas yang dimasukkan kedalam map-map, sehingga butuh waktu yang lama dalam pencarian data. Untuk itu diperlukan suatu aplikasi komputerisasi yang dapat mengatasinya.

Dengan menerapkan suatu aplikasi untuk masalah peminjaman dan pengembalian buku pada SMAN 2 Lubuk Basung dengan menggunakan bahasa pemrograman JAVA diharapkan dapat meningkatkan kinerja dalam pengelolaan data perpustakaan pada SMAN 2 Lubuk Basung.

Kata Kunci : Perpustakaan, Java, Peminjaman Buku, Pengembalian Buku