

ABSTRAK

Efektifitas Permainan Boneka Jari Untuk Meningkatkan Kemampuan Pengurangan Bilangan Bulat Bagi Anak Tunagrahita X.

OLEH : Oki Yosastra (2013):

Penelitian ini dilatar belakangi oleh permasalahan yang peneliti temukan di SLB Bina Bangsa Padang, seorang anak tunagrahita ringan kelas DVI. C yang mengalami masalah dalam operasi pengurangan bilangan. Kemampuan anak masih sangat rendah, anak belum bisa untuk menyelesaikan operasi pengurangan bilangan 1 sampai 10. Berdasarkan hal tersebut maka penelitian ini bertujuan untuk membuktikan efektifitas permainan boneka jari untuk meningkatkan kemampuan operasi pengurangan bilangan bulat bagi anak tunagrahita X.

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian eksperimen dengan metode *Single Subject Research* (SSR), dengan disain A-B-A dan teknik analisis datanya menggunakan analisis visual grafik. Subjek penelitian adalah anak tunagrahita ringan kelas DVI. C. Penilaian dalam penelitian ini yaitu dengan pencatatan data jumlah soal yang dijawab benar oleh anak. Pengukuran variabelnya dengan menggunakan persentase, yaitu membagi skor jawaban benar dengan skor total soal, kemudian dikali 100%.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa, kemampuan anak tunagrahita X dalam operasi pengurangan bilangan bulat meningkat. Pada awal kondisi *baseline* (A1) pengamatan dilakukan sebanyak 7 kali dengan mean level 28,6%, pada kondisi *intervensi* pengamatan dilakukan sebanyak 10 kali dengan mean level 83%, dan pada kondisi *baseline* (A2) pengamatan dilakukan sebanyak 6 kali dengan mean level yang diperoleh 91,7%. Hasil analisis data diperoleh arah kecendrungan data menunjukkan adanya peningkatan pada kemampuan menyelesaikan operasi pengurangan bilangan yang lebih baik. Perubahan level data pada kondisi *baseline* (A1) adalah 10%, pada kondisi *intervensi* (B) adalah 50%, dan pada kondisi *baseline* (A2) adalah 10%. *Overlap* data yang terjadi pada kondisi *baseline* (A1) dan intervensi adalah 0%, dan *overlap* data pada fase *baseline* (A2) dan intervensi adalah 10%. Berdasarkan hasil penelitian tersebut dapat disimpulkan permainan boneka jari efektif untuk meningkatkan kemampuan pengurangan bilangan 1 sampai 10 bagi anak tunagrahita X kelas DVI. C di SLB Bina Bangsa Padang. Peneliti menyarankan pada guru hendaknya dapat menggunakan permainan boneka jari untuk belajar operasi pengurangan bilangan 1 sampai 10.