

## ABSTRAK

### **Cici Despita Wati, 2014: Meningkatkan Kemampuan Anak Mengenal Konsep Bilangan Melalui Permainan Jerat Pelecut Sistem Senggol Memakai Kartu Angka**

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya kemampuan mengenal konsep bilangan anak dalam berhitung 1-10, mengenal konsep bilangan dengan benda dan membuat urutan 1-10. Hal ini dikarenakan metode dan media yang digunakan guru dalam pembelajaran konsep bilangan kurang menarik. Tujuan penelitian ini adalah meningkatkan kemampuan anak mengenal konsep bilangan dalam menghitung benda 1-10, mencocokkan konsep bilangan dengan lambing bilangan, dan mengurutkan bilangan 1-10 melalui permainan jerat pelecut sistem senggol memakai kartu angka.

Jenis Penelitian ini adalah penelitian tindakan kelas (PTK), subjek penelitian adalah anak PAUD Pertiwi Tarusan kelompok B dengan 20 orang anak. Teknik pengumpulan data adalah observasi, dan kemudian diolah dengan menggunakan rumus persentase. Penelitian dilakukan dua siklus, tiap siklus dilakukan tiga kali pertemuan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa melalui permainan jerat pelecut sistem senggol dengan memakai kartu angka, kemampuan anak mengenal konsep bilangan dalam menghitung dengan benda 1-10, mencocokkan bilangan dengan lambang bilangan, dan membuat urutan bilangan 1-10 dapat ditingkatkan. Disarankan kepada : Guru, agar dapat menggunakan permainan jerat pelecut untuk meningkatkan kemampuan mengenal konsep bilangan anak. Pengelola, agar dapat memfasilitasi guru untuk penggunaan permainan jerat pelecut di PAUD Pertiwi Tarusan. Orang tua, agar dapat memotivasi anak dalam meningkatkan kemampuan anak dalam mengenal konsep bilangan. Peneliti, agar dapat memodifikasi permainan jerat pelecut untuk meningkatkan kemampuan anak mengenal konsep bilangan.

Kata kunci: Konsep bilangan; jerat pelecut; KartuAngka