

# ABSTRAK

**AULIA RAHMI (2013) :** **Pengembangan Media Presentasi Animasi *Flash* untuk Mata Pelajaran IPS Terpadu Kelas VII di SMP Negeri 2 Salimpaung.**

Pesatnya perkembangan IPTEK saat sekarang ini khususnya dalam bidang pendidikan, menuntut guru untuk memanfaatkan IPTEK dalam pembelajaran, seperti menggunakan media pembelajaran sebagai sumber belajar. Di SMP Negeri 2 Salimpaung belum adanya sumber belajar berupa media presentasi animasi *flash* yang diberikan guru kepada siswa pada mata pelajaran IPS Terpadu. Adanya media presentasi animasi *flash* ini menjadikan siswa termotivasi serta dapat lebih mudah memahami materi pelajaran. Media presentasi animasi *flash* ini dikembangkan dengan aplikasi *Adobe Flash CS3*.

Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan yang menggunakan model 4D yaitu *define, design, develop, dan disseminate*. Namun dalam penelitian ini tahap *disseminate* tidak dilakukan. Tahap *define* terdiri atas analisis kurikulum, analisis siswa, analisis media. Tahap *design* dilakukan perancangan media interaktif. Tahap *develop* dilakukan melalui uji validitas oleh validator baik itu dari aspek materi maupun media,serta uji praktikalitas oleh siswa kelas VII<sup>2</sup> di SMP Negeri 2 Salimpaung.

Dari hasil penelitian diperoleh hasil uji validitas aspek media dan materi media presentasi animasi *flash* dengan revisi ringan, yaitu dengan nilai rata-rata validasi media 3,25 dan nilai rata-rata validasi materi oleh guru 3,73. Hasil uji praktikalitas dari sudut pandang siswa, media presentasi animasi *flash* yang dihasilkan sangat praktis untuk digunakan dengan nilai rata-rata 3,56