

ABSTRAK

Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran *Problem Based Online Learning* Terhadap Kompetensi Dasar Mengoperasikan *Software* Presentasi Siswa di SMK Negeri 1 Tanjung Raya

Oleh: Riska Indriana

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah terdapat perbedaan kompetensi dasar mengoperasikan *software* presentasi antara siswa yang diajar menggunakan PBOL (*problem based online learning*) dengan siswa yang diajar dengan PBL (*problem based learning*) klasikal. Penelitian ini dilaksanakan di SMK Negeri 1 Tanjung Raya pada siswa kelas X Teknik Komputer dan Jaringan.

Penelitian ini termasuk jenis penelitian eksperimen. Populasi dari penelitian ini adalah kelas X TKJ SMK Negeri 1 Tanjung Raya. Teknik penentuan sampel penelitian adalah *Simple Random Sampling* yaitu pengambilan sampel dari populasi dilakukan secara acak tanpa memperhatikan strata yang ada dalam populasi itu, sedangkan untuk menentukan kelas kontrol dan kelas eksperimen digunakan *purposive sampling* yaitu teknik penentuan sampel berdasarkan pertimbangan-pertimbangan tertentu. Jenis data yang digunakan adalah data primer yaitu tes awal (*pretest*) dan tes akhir (*posttest*), kemudian data dianalisis dengan menggunakan uji t dengan $\alpha = 0,05$.

Hasil penelitian ini menunjukkan nilai rata-rata *posttest* kelas eksperimen adalah 87,73 dan kelas kontrol 75,20. Dari hasil uji hipotesis diperoleh $t_{hit} = 3,98$ dan $t_{tab} 1,70$ berarti $t_{hit} > t_{tab}$ sehingga hipotesis yang diajukan dalam penelitian ini dapat diterima, yaitu terdapat perbedaan nilai kompetensi dasar mengoperasikan *software* presentasi yang signifikan antara siswa yang diajar menggunakan pembelajaran PBOL dan peningkatan nilai siswa yang diajar dengan PBL klasikal pada mata diklat KKPI kelas X di SMK Negeri 1 Tanjung Raya. Kelas yang menggunakan pembelajaran PBOL lebih baik dibandingkan dengan kelas yang menggunakan pembelajaran PBL klasikal.

Untuk itu disarankan kepada guru untuk dapat menggunakan pembelajaran PBOL alternatif dalam proses pembelajaran yang lebih inovatif, khususnya pada mata diklat KKPI kompetensi dasar “Mengoperasikan *software* presentasi”.

Kata Kunci : *problem based online learning, problem based learning*