

ABSTRAK

Peningkatan Kemampuan Matematika Pada Anak Melalui Permainan Dadu Angka Dengan Gambar Rumah Jamur di Tk Islam Al-Azhar Bukittinggi.

Oleh: Fitrita

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kenyataan bahwa kemampuan mengenal angka anak masih rendah. Hal ini disebabkan kurang bervariasinya kegiatan yang dilakukan oleh guru melalui kegiatan menerangkan di papan tulis dan anak diminta menuliskannya di buku. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk meningkatkan kemampuan matematika anak melalui kegiatan yang menyenangkan yaitu melalui permainan dadu angka dengan gambar rumah jamur.

Jenis penelitian ini adalah penelitian Tindakan Kelas (PTK) yang subjek penelitiannya anak kelompok A TK Islam Al-Azhar Bukittinggi dengan jumlah anak 20 orang yang terdiri dari 11 orang anak perempuan dan 9 orang anak laki-laki. Teknik pengumpulan data yang peneliti lakukan adalah dengan observasi dan wawancara dan dokumentasi. Teknik analisis data yang digunakan adalah persentase dengan tabel distribusi frekuensi. Manfaat dari penelitian ini adalah memberikan pengalaman belajar yang lebih bervariasi sebagai usaha untuk meningkatkan kemampuan anak dalam matematika.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa rata-rata persentase kemampuan matematika anak sebelum tindakan masih rendah. Pada siklus I meningkat dengan baik dan pada siklus II meningkat lagi menjadi baik hal ini menunjukkan bahwa melalui media permainan dadu angka dengan gambar rumah jamur dapat meningkatkan kemampuan matematika anak usia dini.