

ABSTRAK

Peningkatan kemampuan kognitif anak melalui permainan bebek angka di TK Bhayangkari 09 Payakumbuh.

Oleh: Delna Fitri

Peningkatan kognitif anak melalui permainan bebek angka di TK Bhayangkari 09 Payakumbuh masih rendah (dibawah KKM). Tujuan penelitian tindakan kelas ini adalah untuk meningkatkan kognitif anak dalam mengenal angka dan konsep angka dengan bebek angka.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian tindakan kelas dengan subjek penelitian TK Bhayangkari 09 Payakumbuh pada kelompok B1 yang berjumlah 18 orang anak dengan menggunakan media bebek angka dalam dalam pengumpulan data adalah berupa observasi, wawancara dan format hasil penelitian anak selanjutnya diolah dengan teknik persentase.

Penelitian tindakan kelas ini dilakukan dalam dua siklus. Hasil penelitian disetiap siklus telah menunjukkan peningkatan kognitif anak dalam mengenal angka dan konsep angka dari siklus I yang pada umumnya masih terlihat rendah, pada siklus II terjadi peningkatan kemampuan kognitif dengan persentase meningkat disetiap pertemuannya serta menunjukkan hasil yang positif. Sesuai dengan tindakan yang telah dilakukan dapat dinyatakan terjadinya peningkatan kognitif melalui permainan bebek angka. Sebelum tindakan anak yang mencapai nilai baik masih sedikit. Sesudah tindakan memperoleh peningkatan. Kemampuan anak dalam angka mengalami peningkatan dari siklus I sampai siklus II. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan media bebek angka dapat meningkatkan kognitif anak melalui permainan di TK Bhayangkari 09 Payakumbuh.