

## **ABSTRAK**

### **Peningkatan Kreativitas Anak melalui Permainan Membentuk dengan Gulungan Kertas Kalender di Taman Kanak-kanak Bhayangkari 3 Alai Padang**

**Oleh: Yurni**

Pengembangan Kreativitas anak di Taman Kanak-kanak Bhayangkari 3 Alai Padang masih rendah, karena anak belum mampu menciptakan ide atau gagasan yang baru disebabkan oleh strategi dan media pembelajaran yang tidak sesuai. Tujuan penelitian ini adalah Meningkatkan Kreativitas Anak melalui Permainan Membentuk dengan Gulungan Kertas Kalender. Jenis penelitian adalah Penelitian Tindakan Kelas (PTK), Subjek Penelitian kelompok B2 yang berjumlah 20 orang. Pengumpulan data menggunakan format observasi, teknik analisis data, dan persentase. Kreativitas merupakan kemampuan seseorang untuk melahirkan suatu ide yang baru. Gulungan merupakan kegiatan menggulung kertas sehingga membentuk suatu bentuk seperti pipet. Berdasarkan hasil tindakan yang telah dilakukan dapat dinyatakan bahwa pada siklus I peningkatan kreativitas anak masih rendah dan belum mencapai hasil yang maksimal, oleh sebab itu dilanjutkan pada siklus II. Pada siklus II peningkatan kreativitas anak dengan hasil sangat tinggi yang diharapkan. Oleh karena itu bahwa dengan Permainan Membentuk dengan Gulungan Kertas Kalender dapat meningkatkan kreativitas anak di TK Bhayangkari 3 Alai Padang