

# **ABSTRAK**

## **Peningkatan Kreativitas Anak melalui Permainan Meronce Manik-manik di Taman Kanak-kanak Harapan Bangsa Sikapak Kota Pariaman**

**Oleh: Sofia Roza**

Kemampuan kreativitas anak melalui permainan meronce di TK Harapan Bangsa masih rendah. Tujuan penelitian adalah untuk meningkatkan kreativitas anak melalui permainan meronce manik-manik. Penelitian ini menggunakan Penelitian Tindakan Kelas (PTK). Subjek penelitian anak kelompok B dengan jumlah 15 orang terdiri dari 8 anak laki-laki dan 7 orang anak perempuan. Siklus I dan siklus II dilakukan sebanyak 3 kali pertemuan disetiap siklusnya dengan menggunakan teknik observasi, wawancara, dokumentasi. Dari hasil penelitian diperoleh rata-rata persentase peningkatan kreativitas anak melalui permainan meronce manik-manik sebelum tindakan adalah masih rendah, pada siklus I meningkat menjadi tinggi, sedangkan pada siklus II meningkat menjadi sangat tinggi. Hal ini menunjukkan bahwa peningkatan kreativitas anak mengalami peningkatan dari sebelum dilakukan tindakan sampai dilakukan tindakan pada siklus II. Berdasarkan hasil yang telah diperoleh pada siklus I dan siklus II dapat disimpulkan bahwa peningkatan kreativitas anak melalui permainan meronce manik-manik dalam pembelajaran dapat meningkatkan kreativitas anak di TK Harapan Bangsa Sikapak Kota Pariaman.