ABSTRAK

Peningkatan Kemampuan Motorik Kasar Anak Melalui Permainan Kucing dan Tikus Di Taman Kanak-kanak Dharmawanita Kota Payakumbuh

Oleh: Riri Sakti

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kurang berkembangnya motorik kasar anak. Hal ini disebabkan karena metode guru yang kurang bervariasi dalam menarik dan merangsang perkembangan motorik kasar anak di Taman Kanakkanak Dharmawanita Kota Payakumbuh. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk meningkatkan motorik kasar anak melalui permainan kucing dan tikus.

Jenis penelitian dilakukan adalah Penelitian Tindakan Kelas yang dilakukan dengan 2 siklus, dimana pada setiap siklus dilakukan 3 kali pertemuan. Subjek dari penelitian ini adalah anak Taman Kanak-kanak Dharmawanita Kota Payakumbuh Khususnya pada Kelompok B1 dengan Jumlah anak 17 Orang. Data diperoleh melalui obeservasi, wawancara dan dokumentasi. Sedangkan teknik analisis data yang digunakan adalah persentase.

Hasil penelitian setiap siklus menunjukan adanya peningkatan perkembangan motorik kasar anak. Pada siklus I kemampuan motorik kasar anak pada umumnya masih rendah dan kurang berkembang. Kemudian dilanjutkan pada siklus II dan hasil yang dicapai kemampuan motorik kasar anak mengalami peningkatan dengan Baik sekali. Ini terlihat dengan tercapainya persentase tingkat keberhasilan anak, dengan hasil (KKM) yang telah ditetapkan. Jadi dapat disimpulkan dengan permainan kucing dan tikus dapat meningkatkan kemampuan motorik kasar anak di Taman Kanak-kanak Dharmawanita Kota Payakumbuh.