

# ABSTRAK

**Ramaikis Jawati : Peningkatan Kemampuan Kognitif Anak Melalui Permainan Ludo Geometri Di Paud Habibul Ummi II Koto Panjang Kecamatan Sutera Kabupaten Pesisir Selatan**

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya kemampuan kognitif anak dalam mengenal bentuk geometri, mengenal bilangan dan mengelompokkan warna. Hal diduga disebabkan oleh kurang menariknya metode yang digunakan guru dalam pembelajaran. Tujuan penelitian ini adalah untuk meningkatkan kemampuan kognitif anak melalui permainan ludo geometri di PAUD Habibul Ummi II.

Penelitian ini merupakan penelitian tindakan kelas dengan subjek penelitian anak PAUD Habibul Ummi II Koto Panjang Kecamatan Sutera Kabupaten Pesisir Selatan. Pada kelompok usia 5-6 tahun yang berjumlah 12 orang pada semester I tahun ajaran 2012-2013. Penelitian ini dilakukan dalam dua siklus yaitu masing-masing siklus 3 kali pertemuan. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi dan alat yang digunakan adalah pedoman observasi.

Berdasarkan hasil penelitian, pada siklus I kemampuan kognitif anak pada umumnya masih kurang, dengan aspek yang diamati mengenal bentuk geometri, mengenal bentuk bilangan dan mengelompokkan warna yang dapat dilihat dari persentase tingkat keberhasilan dan dilanjutkan pada siklus II kemampuan kognitif menunjukkan hasil positif, terlihat dari persentase tingkat keberhasilan yang di capai anak. Maka dapat disimpulkan bahwa melalui permainan ludo geometri dapat meningkatkan kemampuan kognitif anak usia dini, 5-6 tahun dalam aspek mengenal bentuk geometri, mengenal bilangan, mengelompokkan warna. Diharapkan kepada pendidik PAUD dapat menggunakan permainan ludo geometri dalam menstimulasi peningkatan kemampuan kognitif anak agar dapat berkembang secara optimal.